

Limpador para el Hogar a Base de Plantas



Cómo crear una gran experiencia

1. Comienza esta experiencia interactuando con tu audiencia, haciéndoles una o dos preguntas simples sobre situaciones cotidianas.

Ejemplos:

- ¿Te encantan los limpiadores que tienen un buen aroma?
- ¿Te preocupan los ingredientes tóxicos en los productos de limpieza para el hogar?

Puedes hacer 2 o 3 preguntas.

2. Escucha sus respuestas.
3. Comparte una experiencia propia y que se relacione con sus respuestas.
4. Lee el párrafo de introducción y la información del producto.
5. Muestra una botella del Limpiador para el Hogar Thieves
6. Haz la receta casera. Recomendamos que cada uno de tus participantes haga su propia receta.

Limpador para el Hogar Thieves

Limpiar nuestro hogar regularmente ayuda a eliminar gérmenes y bacterias, y nos ayuda a prevenir enfermedades y promover el bienestar.

El Limpador para el Hogar Thieves es seguro de usar en ambientes donde hay niños y mascotas.

La fórmula concentrada es fácil de mezclar para crear una variedad de soluciones de limpieza para el interior y el exterior de la casa.

Proporciona una limpieza efectiva y profunda con el poder de los ingredientes de origen vegetal y que eliminan la suciedad, las manchas hechas por mascotas, los alimentos secos, y más.



Limiador para el Hogar a Base de Plantas

Lo que necesitarás:

Botella de spray	de vidrio de 16 oz
1 tapita llena	Limiador para el Hogar Thieves
6 gotas	Aceites esenciales (recomendamos Purification o Limón)
Aqua	
Embudo	
Una etiquetadora o Stickers para crear tus propias etiquetas (opcional)	

Instrucciones

1. Toma la botella y retira la tapa.
2. Agrega 1 tapa del Limiador para el Hogar Thieves a la botella de spray.
3. Agrega 6 gotas de tu aceite esencial preferido, también puedes mezclar algunos de tus favoritos.
4. Llena la botella con agua.
5. Opcional, usa una etiquetadora en relieve para hacer una etiqueta y pégala a tu botella.
6. ¡Usa tu nuevo limiador en la cocina, paredes, pisos, espejos, electrodomésticos y más!

